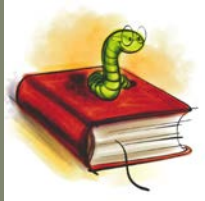




LE BIBLIO-PASSEUR



Édition de
février 2019

« La lecture est
une amitié. »

-Marcel Proust

Initiative de
Diane Lafortune,
Bibliothécaire
Secteur primaire



Appareils électroniques et ...!

Ordinateurs, tablettes, cellulaires, liseuses et consoles de jeux sont sur une longue liste d'appareils électroniques qui nous entourent au quotidien.

Nos interactions avec ces différents appareils sont variables selon nos obligations, nos besoins et nos loisirs. La durée d'utilisation que nous en faisons est aussi variable, passant d'un simple appel à une recherche d'informations, ou d'une consultation à un jeu

participatif... Le temps d'utilisation quotidien varie donc d'une minute à plusieurs heures, et ces périodes additionnées représentent beaucoup de temps hebdomadairement voire annuellement.

Ce temps passé auprès des appareils électroniques amène une réflexion sur l'aspect social et la qualité des échanges avec autrui en présence de ces appareils. L'apport déficient à la condition physique est aussi souvent évoqué.

L'actualité traite abondamment de ces réalités afin de soulever une prise de conscience collective et/ou individuelle. On parle même, dans certains cas, d'une forme de dépendance! Or, plus on parle tôt à nos jeunes de ce sujet, plus on les conscientise à ce phénomène de société.



Suggestions d'activités

Comme chaque livre peut apporter une réflexion et une exploration, il reste donc au cœur des suggestions d'activités.

La lecture peut amener les élèves à se comparer avec le ou les personnages sur des actions, en transportant le tout dans leur vécu. Il est alors possible de relever les bons ou mauvais comportements, ainsi que les avantages ou les inconvénients des actions posées.

Cette comparaison ouvre donc des portes sur la recherche de changements de comportements ou de solutions pour améliorer une situation problématique.

Transporter le tout dans le cadre d'activités pédagogiques, tout en restant ludique pour les plus jeunes, rien de plus facile : un dessin, une scénette, un mime ou un jeu de marionnette mettant en scène les comportements appropriés ou non appropriés en sont des exemples.

Pour les élèves plus âgés, il est possible de procéder à la réalisation de capsules vidéo, d'un diaporama, d'un *Power point*, de communiqués, d'articles de journal sous forme informative et / ou humoristique. Le tout peut être rigolo mais porter quand même à la réflexion.

D'autres activités étaient aussi proposées dans le Biblio-Passeur Éditions 2017 (Février-Mars).



Suggestions de lecture



Débranché / Steve Antony, Éditions Scholastic, 2018.

Blip passe ses journées branché à son ordinateur et s'amuse avec des jeux vidéo. Puis, une panne d'électricité vient tout changer. Blip découvre alors les plaisirs d'être DÉBRANCHÉ. Un charmant album sur les plaisirs de jouer et de s'amuser... DEHORS!



Ce livre ne fonctionne pas / Richard Byrne, Éditions Scholastic, 2016.

Bruno a un nouveau jouet contrôlé avec une télécommande dotée de toutes sortes de boutons : en haut, en bas, sirène, tourbillon... Les enfants essaient tous les boutons, mais le gadget ne semble pas fonctionner... du moins pas sur le jouet. Le lecteur remarquera, en tournant la page, que les objets y sont maintenant sens dessus dessous. Le livre est incontrôlable! Le lecteur saura-t-il aider Bruno et Bella à rétablir l'ordre dans cet album farfelu?

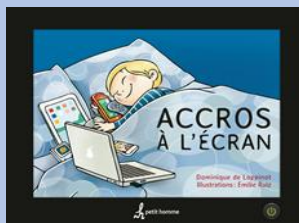
Charlotte et le charlatan / Dominique Giroux, Éditions Soulières, 2016. Collect. Ma petite vache a mal aux pattes.

Les amis de Charlotte ont trouvé, sur Internet, le nom d'un docteur qui peut faire des miracles et guérir la paralysie de Charlotte. Les parents ne sont pas dupes de cette possible arnaque, mais les jeunes, trop contents de pouvoir aider leur amie Charlotte, feront des pieds et des mains pour récolter cette jolie somme... Faut-il se fier aux possibles miracles ?



On n'a pas allumé la télé / Bénédicte Rivière, Éditions L'élan vert, 2017.

Aujourd'hui, la télévision est en panne. Luce et Robin doivent trouver à s'occuper. Ils puisent dans leur imagination et se transforment en inventeurs d'un robot, en pirates ou encore en sorciers



Accros à l'écran / Bénédicte Rivière, Éditions Petit homme, 2013.

Ils sont minuscules ou géants. Ils sont brillants et peuvent même... nous hypnotiser! Avouons-le: nous ADORONS les écrans! Aujourd'hui, on ne peut plus vivre sans eux. Pourtant, l'ordinateur, la télé et les jeux vidéo n'ont pas toujours existé! T'es-tu déjà imaginé à quoi jouaient les enfants auparavant? Pour le découvrir, deux journalistes t'invitent à faire un voyage dans le temps.

Un grand jour de rien / Béatrice Alemagna, Éditions Albin Michel Jeunesse, 2016.

Pendant les vacances, un jeune garçon passe son temps à s'amuser sur sa console et regarde la nature d'un oeil bougon. Lorsqu'il fait tomber sa console au fond de l'étang, il est obligé de trouver une autre source de distraction. La nature lui donne alors un aperçu d'une vie fourmillante.

